

- Lagersport
 Lageraktivität

- übriges Lagerprogramm



Aktivität / Nr.	Planetenolympiade	
Datum / Zeit:	Dauer: 2 ½ Stunden	
Ort:	Draussen, Wiese / Sportplatz	

Leitung:		Anzahl TN:	
Ziele:	<ul style="list-style-type: none"> - TN lernen umgeänderte Spiele kennen – verschiedene Varianten vom Spiel - TN sollen als Team denken und so handeln - Leisten, Lachen, Lernen (Wie in jedem Lagersportblock sind die 3 L eine Grundvoraussetzung) 		
Methode:	Turnier		
Material: Luftballone, Zettel, Reifen, Kegel, Fussbälle, Volleybälle, Tennisbälle od. Basebälle, Seile, Stock, Fragen Universum	Vorbereitung / Sicherheitskonzept (S) <ul style="list-style-type: none"> - Saniboxen bei Spielen und im Sarnatent bereit. - Leiter erfüllen ihre Aufsichtspflicht. - Sportbekleidung (vor allem Turnschuhe) - Lagerplatz nicht verlassen - Leiter als Schiedsrichter einsetzen (gibt dann weniger Konflikte) 		

Ablauf: kurze Programmbeschreibung		Verantwortlich / Bemerkungen:
Einstieg:	<p>Jeder/Jede bekommt einen Luftballon an dem eine Schnur befestigt ist. Dann binden die TN's einander gegenseitig die Schnur mit dem Ballon an das Bein. Auf unser Kommando müssen die Kinder einander gegenseitig auf den Luftballon stehen damit er platzt. In jedem Luftballon befindet sich ein Zettelchen mit dem Namen eines Planeten. Jeder Planet ist eine Gruppe. Die Gruppen bilden sich durch gegenseitiges Suchen. Nachdem alle ihre Gruppen gefunden haben, müssen sie sich noch einen Schlachtruf ausdenken, welchen sie vor jedem Spiel, nach Erfolgen und eventuell auch nach dem Spiel zusammen rufen werden.</p>	
Hauptteil:	<p>Es gibt 8 Gruppen & 4 Spiele in welchen je 2 Gruppen gegeneinander antreten werden. Jeder Posten geht 20min. und der Wechsel jeweils 5min.</p> <p>1. Spiel: Jede Mannschaft hat einen Planeten (Reifen mit 3 Kegeln) & nur die Hälfte des Spielfelds zur Verfügung. Ziel: Planet der anderen Gruppe zu zerstören mit 2-3 Bällen. Wenn man den Planeten der anderen Gruppe zerstört hat, kann man anfangen die Gegner mit der Hand schießend abzuschliessen. Derjenige der abgeschossen wurden muss sich aus dem Spielfeld sitzen. Die Sitzenden dürfen erst wieder in das Spielfeld kommen wenn einer der anderen Gruppe abgeschossen wurde. Wenn nur noch 3 Personen einer Gruppe im Spielfeld sind, dürfen die anderen wieder zurückkommen wenn einer dieser 3 Personen den Ball fängt. Die Mannschaft die zuerst alle abgeschossen hat, hat gewonnen.</p> <p>2. Spiel: Am Boden liegt ein Kreis (aus Seilen) um den sich noch ein etwas grösserer Kreis befindet. Etwa ca. 2-3m hinter dem äusseren Kreis, befinden sich 7 Kegel (Planeten) um den ganzen Kreis verteilt. Jede Gruppe muss so viel Kegel wie möglich mit dem Ball umwerfen. Im innersten Kreis, dürfen sie den Ball nur mit den Füßen weiterschliessen, im 2. Kreis müssen sie mit den Händen den Ball weiterschliessen & ausserhalb der Kreise, gilt das selbe wie im inneren Kreis. In jeder Zone befinden sich gleich viele Spieler jeder Gruppe durchmischt. Die Gruppe die am meisten Kegel niedergeschossen hat, hat gewonnen.</p> <p>Zur Halbzeit gibt es Pause mit intergalaktischem Tee & Milkyway</p>	

- Lagersport
 Lageraktivität

- übriges Lagerprogramm



Aktivität / Nr.	Planetenolympiade	
Datum / Zeit:	Dauer: 2 ½ Stunden	
Ort:	Draussen, Wiese / Sportplatz	

<p>Schluss:</p> <p>Auswertung:</p>	<p>3. Spiel: Hier spielen wir Baseball. Eine Gruppe rennt und die andere muss während dieser Zeit Fragen zum Universum beantworten. Je schneller die eine Gruppe rennt, je weniger Fragen kann die andere beantworten.</p> <p>4. Spiel: Einer der Gruppe bekommt immer eine Aufgabe, die ihm auf einem Zettel gezeigt wird. (Jeweils der gleich nummerierte startende TN der beiden Gruppen bekommt die gleiche Aufgabe). Die Gruppenmitglieder befinden sich „planetenförmig um den TN“. Er ist die Sonne und startet von der Mitte aus und muss eine Runde um seine Gruppenmitglieder drehen und klatscht immer mit dem nächsten ab, welcher dann in die Mitte geht und seinen Platz dem vorher gelaufenen überlässt. Wer am Schluss mehr Aufgaben absolviert hat, hat gewonnen. Aufgaben sind z. B: 5 x Drehen um einen Stock / Auf allen vieren / Rückwärts / Hüpfen / Schleichen / Verbundene Augen / Singen / Klatschen / ... (Ideen werden noch gesammelt)</p> <p>Zum Ausstieg gibt es so etwas Ähnliches wie ein Boccia. Die Kinder sind ganz nach dem Motto die Planeten in der Mitte. Um sie herum sind verschiedene Reifen (Diese stellen die anderen Planeten dar). Jedes Kind kommt einmal an die Reihe. Es muss versuchen mit 3 Würfeln möglichst viele zu treffen. Da es viele TN gibt und dieses Spiel nicht mehr bewertet wird, bleiben die Kinder in ihren Gruppen und spielen das Spiel jede Gruppe unabhängig voneinander.</p> <p>Zum Auswerten befinden sich auf dem Spielfeld wieder Planeten (dargestellt durch Seile) und zwar die Sonne in der Mitte und mit verschiedenen Distanzen zur Sonne die anderen Planeten. Die TN werden kurz zu verschiedenen Sachen des Spiels befragt und gehen dann in die Mitte wenn sie es am besten gefunden haben und um so weiter weg wenn es ihnen weniger gefällt. Dies sollte aber nicht mehr rennend zu und her gehen, weil es die Auswertung ist.</p>	
--	---	--