

- Lagersport
 Lageraktivität

- übriges Lagerprogramm



Aktivität / Nr.	Sport im Schwimmbad	
Datum / Zeit:	Dauer: 2 ½ Stunden	
Ort:	Schwimmbad	

Leitung:		Anzahl TN:	
Ziele:	<ul style="list-style-type: none"> - Die TN setzen sich mit dem Element Wasser auseinander und haben Spass dabei - Die TN verbessern ihre Schwimmfähigkeit spielerisch - Der Teamgeist wird gefördert 		
Methode:	Turnier		
Material: Roter Faden, kleine Gegenstände, 2 Schaumgummibälle, Volleyball	Vorbereitung / Sicherheitskonzept (S) <ul style="list-style-type: none"> - Natel und 2 Notfallapotheken dabei - Alle Leiter haben das Notfallblatt mit - Bademeister (abklären!) - Bei zu wenig Platz im Bad oder zu wenig ausgebildeten Aufsichtspersonen werden die Spiele im Wasser nicht durchgeführt. Es wird dass das Volleyball gemacht und Boccia, Basketball und Tischtennis als Ersatzspiele. 		

Ablauf: kurze Programmbeschreibung	Verantwortlich / Bemerkungen:
<p>Einstieg: 15min</p> <p>Stafette TNs werden in 3 Gruppen (nummerieren) eingeteilt. Die Gruppen stellen sich auf einer Seite des Schwimmbades auf. Jetzt schwimmt der Erste jeder Gruppe ans andere Ende des Bades, nimmt dort ein Stück roten Faden (ca. 50cm lang) und schwimmt zurück, klatscht ab, dann startet der Nächste usw. Die Fadenstücke werden zusammengeknüpft und welche Gruppe als erste mit ihrem Faden bis zum anderen Ende des Schwimmbades reicht hat gewonnen.</p> <p>Hauptteil: 90min</p> <p>Die 3 Gruppen werden halbiert zu 6 Gruppen. Diese Gruppen spielen in 3 Spielen gegeneinander und wechseln nach 10min das Spiel. Jedes Spiel wird 2mal gespielt.</p> <p><i>Piraten:</i> Auf dem Beckenrand (Schatzinsel) liegen viele Gegenstände nebeneinander. Die Polizei (eine Gruppe) bewacht das Meer (stehen im Becken). Die Piraten sitzen auf dem Piratenschiff (gegenüberliegender Beckenrand). Die Piraten (andere Gruppe) versuchen, immer nur einen Schatz auf ihr Schiff zu holen. Wenn sie von der Polizei dabei angetippt werden, müssen sie den Schatz abgeben. Unter Wasser sind die Piraten sicher. Die Piraten können so viele Versuche starten, bis keine Schätze mehr auf der Insel liegen. Nach 5min werden die Gruppen gewechselt. Gewonnen hat, wer mehr Schätze aufs Schiff gebracht hat.</p> <p><i>Hase und Jäger:</i> Matrosen (eine Gruppe) verteilen sich im Wasser. Piraten (andere Gruppe) versuchen, mit dem Ball die Matrosen zu treffen. Wer sich unter Wasser befindet, kann nicht getroffen werden. Nach 5min wechseln die Gruppen ihre Aufgabe.</p> <p><i>Volleyball:</i> Es wird draussen ein ganz normales Volleyball (Netzball für die jüngsten TNs) gespielt. Nichtschwimmer können hier auch mitspielen oder sie können auf der Boccia-Bahn spielen.</p> <p>Schluss: 15min</p> <p>Nach Spielende findet noch eine entspannende Wassergymnastiklektion (ein sogenanntes „Austurnen im Wasser“) statt. Es werden verschiedene entspannende und dehnende Übungen gemacht. Nichtschwimmer können ausserhalb des Beckens mitmachen. Vorgeturnt wird von einem Leiter mit Brevet.</p>	